

Horaires de la navette :

Matin :	Soir :
Départ de Trédrez-Locquémeau : 8h15 (Accueil des enfants sur le centre de loisirs à partir de 7h30)	Arrivée Trédrez-Locquémeau : 17h30 (Accueil des enfants sur le centre de loisirs jusqu'à 18h30).
Arrêt Ploulec'h : 8h30 (Rendez-vous sur le parking de la salle des sports).	Arrêt Ploulec'h : 17h45 (Rendez-vous sur le parking de la salle des sports).
Arrêt Ploumilliau : 8h45 (Accueil des enfants sur le centre de loisirs à partir de 7h30).	Arrivée Ploumilliau : 18h (Accueil des enfants sur le centre de loisirs jusqu'à 18h30).

Inscription obligatoire. (Au verso de la fiche de réservation).

Attention !! Pour l'arrêt du soir à Ploulec'h,

Si vous ratez l'heure de rendez-vous, votre ou vos enfants seront ramenés à Ploumilliau.

Renseignements et inscriptions :

ALSH Ploumilliau

Rue de l'école – 22300 Ploumilliau

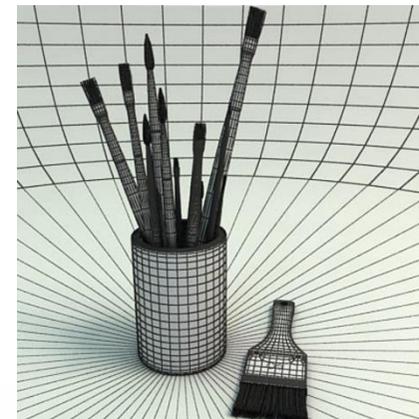
Tel. 02.96.35.32.92

Mobile. 06.60.25.48.55

enfancejeunesse.ploumilliau@lannion-tregor.com

www.lannion-tregor.com

Centre de loisirs de Ploumilliau



Vacances d'hiver

Du 22 février au 5 mars 2021



www.lannion-tregor.com



santé
famille
retraite
services

A la découverte de la 4^{ème} dimension...

	Lundi 22 :	Mardi 23 :	Mercredi 24 :	Jeudi 25 :	Vendredi 26 :
Matin	Peinture astrale. Jeux de balle. Construction Kapla.	Pâtisserie. Mobile du cosmos. Hockey.	Mobile du cosmos (suite). Construction d'une fusée. Multi-jeux extérieurs.	Voyage vers la 4 ^{ème} dimension...	Pâtisserie. Expérience électrique. Jeux de société.
Après-midi	Sport au City. Fabrication d'instruments de musique.	Among Us. (Grand jeu)	Capture du drapeau.		Blind-test. Bataille spatiale.

Le mystère des couleurs.

	Lundi 01 :	Mardi 02 :	Mercredi 03 :	Jeudi 04 :	Vendredi 05 :
Matin	Mobles colorés. Petits jeux extérieurs. Création d'un jeu de 7 familles.	Pâtisserie. Création d'un flipper. Parcours relais.	Photo dessinée. Arbre magique. Tournoi de jeux bretons.	Jeux de mémoire. Parcours sportif. Lune lumineuse.	Pâtisserie. Peinture à la paille. Petits jeux intérieurs.
Après-midi	Le festival du jeu d'adresse.	Le voleur de couleurs	Maquette en bâton de glace. Quidditch. Land'Art.	Le mystère du musée ???	Grand Zagamor